



«Desarrollo de capacidades de los formadores de adultos para cumplir con el Marco Europea para la Competencia Digital Docente (DigCompEdu)»

Erasmus + INDIRE – Acción Clave 2, Asociación estratégica para la educación de adultos

OBJETIVO PRINCIPAL DEL PROYECTO

El objetivo principal del proyecto es ampliar y desarrollar las competencias del personal formador de educación de personas adultas y otro personal que apoya a este alumnado en diversos sectores y actividades, basándose en el Marco de Competencias Digitales de la CE. Pretendemos alcanzar este objetivo a través de la promoción de pedagogías y métodos innovadores para la enseñanza, el aprendizaje y la evaluación que ayuden a educadores/-as y a su alumnado a utilizar las tecnologías digitales de forma creativa, colaborativa y eficiente.



¿CUÁLES SON LAS NOVEDADES?

Producto intelectual 1 (IO1) – Plan de estudios y set de herramientas de recursos abiertos

Producto intelectual 2 (IO2) – Plataforma de aprendizaje en línea y aplicación móvil

Producto intelectual 3 (IO3) – Guía de formación y adaptación de políticas

Nos complace anunciar que los tres productos previstos por el proyecto han finalizado con éxito en el mes de septiembre de 2021.

Después de mapear las competencias digitales del personal formador de educación de personas adultas en Europa, el consorcio se centró en la creación de pedagogías en línea, planes de lecciones, actividades, herramientas y módulos de formación de formadores/-as para el personal educativo de personas adultas, con el objetivo final de alinear sus habilidades y la provisión de formación con el Marco DigiComp.

Los materiales creados se han subido a un entorno de aprendizaje interactivo en línea ([Digital Education Platform](#) y [app móvil](#)) creados como segundo resultado del proyecto. Por favor, eche un vistazo a los seis módulos creados y ayúdenos a mejorar el trabajo realizado hasta ahora aportando sus sugerencias a través de este [formulario Google](#).

El tercer y último resultado consiste en una guía que proporciona al personal formador, al personal educativo, a las partes interesadas en el proyecto y a las personas que actúan como multiplicadoras directrices útiles para adaptar las herramientas, el concepto y la estrategia de DigitA a diferentes áreas y contextos.

ORGANIZACIONES SOCIAS DEL PROYECTO



CAMERA DI COMMERCIO
DELL'UMBRIA



Erasmus+

AGENZIA
NAZIONALE
INDIRE

El proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente la opinión de su autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.

